

2010年3月期 第1四半期決算発表資料

コナミ株式会社
2009年8月6日

将来予測に関する注意事項

この資料に記載されている当社の現在の計画、見通し、戦略、確信は、将来の業績に関する見通しです。これらの記述は、現時点で入手可能な情報から得られた当社の経営者の判断に基づいています。従って、これら業績見通しに全面的に依拠することは控えるようお願いします。様々な重要な要素により、実際の業績はこれら業績見通しとは大きく異なる可能性があり、そしてもちろん見通しに比べ悪い結果となる場合もあります。実際の業績に影響を与えうる重要な要素には、以下のようなものが含まれますが、これらに限定されるわけではありません。(1)当社の事業に影響を与える経済情勢の変化、(2)特に米ドル、ユーロと日本円との為替レートの変動、(3)継続的な新製品の導入、急速な技術革新、主観的で変わりやすい顧客嗜好などを特徴とする、競争の激しい市場において、顧客に受け入れられる製品を提供し続けていく当社の能力、(4)家庭用ゲームソフト、カードゲーム、ゲーミング機器に関する事業において、国際的な事業拡大を成功させる当社の能力、(5)健康サービス事業において、事業領域と会員数の拡大を成功させる当社の能力、(6)法規制の改正とそれに対応する当社の能力、(7)今後のM&Aについての当社の予想、(8)偶発事象の結果。

- 当資料に含まれる業績につきましては、監査法人による会計監査を受けておりません
- この資料に記載されている数値は
 - (1)米国SEC基準に基づいて作成しております
 - (2)億円未満を四捨五入しております
 - (3)各事業セグメントの売上高は、セグメント間の売上高を含んでおります

セグメント別売上高・営業利益

(単位：億円)

	前年同期 ('08/4-'08/6)	当第1四半期 ('09/4-'09/6)	09年3月期実績 ('08/4-'09/3)	10年3月期予想 ('09/4-'10/3)
売上高				
デジタルエンタテインメント事業	449	246	1,876	1,830
健康サービス事業	222	214	900	910
ゲーミング&システム事業	37	39	183	200
その他/消去	1	60	138	160
売上高合計	708	560	3,098	3,100
営業利益				
デジタルエンタテインメント事業	132	15	416	310
健康サービス事業	6	0	-83	35
ゲーミング&システム事業	5	7	34	35
その他/消去	-26	-13	-94	-80
営業利益合計	116	10	274	300

デジタルエンタテインメント事業(1)

売上高・営業利益

(単位：億円)

	前年同期 (‘08/4-‘08/6)	当第1四半期 (‘09/4-‘09/6)
ゲームソフト	196	98
アミューズメント	137	35
カードゲーム	57	69
オンライン	64	47
その他	-5	-3
売上高合計	449	246
営業利益	132	15
営業利益率	29.3%	6.3%

第1四半期のポイント

- 「‘09 WORLD BASEBALL CLASSIC™」モードを搭載した野球ゲームなどを発売
- 「遊戯王トレーディングカードゲーム」シリーズが堅調に推移
- 「Electronic Entertainment Expo 2009 (E3)」において数多くのタイトルを発表

デジタルエンタテインメント事業(2)

ゲームソフト販売本数

■ 地域別/ジャンル別販売本数

(単位: 万本)

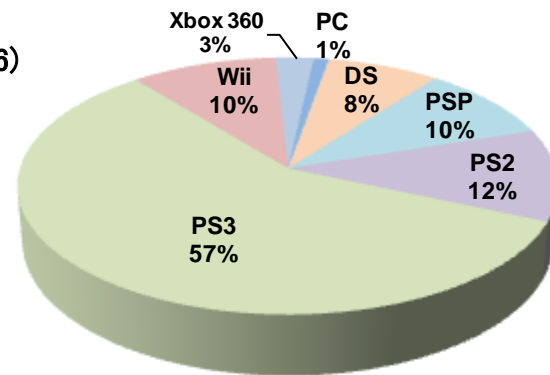
地域	前年同期	当第1四半期
	('08/4-'08/6)	('09/4-'09/6)
日本	193	120
北米	259	53
欧州	230	116
アジア	12	6
合計	694	296

(単位: 万本)

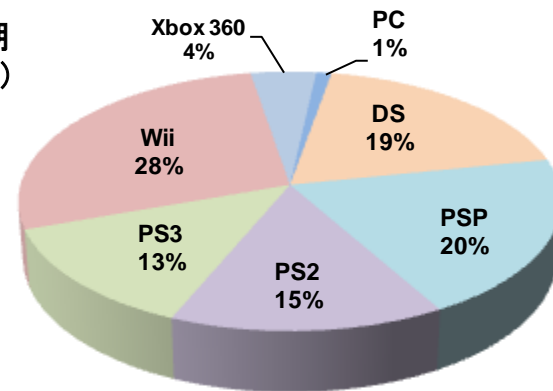
ジャンル	前年同期	当第1四半期
	('08/4-'08/6)	('09/4-'09/6)
サッカー	95	86
野球	36	24
アニメ	30	30
音楽	33	16
メタルギア	394	16
その他	105	125
合計	694	296

■ プラットフォーム別販売本数比率

前年同期
('08/4-'08/6)



当第1四半期
('09/4-'09/6)



デジタルエンタテインメント事業(3)

今後のラインナップ

タイトル	プラットフォーム	発売時期
PES2010	PS3・Xbox 360 他	2009年秋
DanceDanceRevolutionシリーズ	PS3・Xbox 360・Wii・PS2	2009年秋
Karaoke Revolutionシリーズ	PS3・Xbox 360・Wii	2009年秋
Silent Hill: Shattered Memories	Wii・PS2・PSP	2009年秋
pop'n music	Wii	2009年秋
Ultimate Party Challenge	Wii	2009年秋
Tornado Outbreak	PS3・Xbox 360・Wii	2009年秋
ラブプラス	DS	2009年9月
SAW	PS3・Xbox 360・PC	2009年度中
Castlevania: Lords of Shadow	PS3・Xbox 360	2010年
METAL GEAR SOLID PEACE WALKER	PSP	2010年
METAL GEAR SOLID RISING	PS3・Xbox 360・PC	未定
InfinityRings	アミューズメント	2009年夏



PES2010



DanceDanceRevolution



ラブプラス



Silent Hill:
Shattered Memories



InfinityRings

売上高・営業利益

(単位：億円)

	前年同期 ('08/4-'08/6)	当第1四半期 ('09/4-'09/6)
直営事業	187	178
受託事業(※)	14	15
その他	21	21
売上高合計	222	214
営業利益	6	0
営業利益率	2.6%	0.1%

(※)受託事業：地方公共団体や民間などから運動施設の運営等を請け負う事業

第1四半期のポイント

- 直営228施設(前年同期比+5)、受託115施設(前年同期比+1)、合計343施設(前年同期比+6)
- 移転建替を含む5施設をオープン
- 健康関連商品のカタログ販売を開始するなど販売網を拡大

売上高・営業利益

(単位: 億円)

	前年同期 ('08/4-'08/6)	当第1四半期 ('09/4-'09/6)
売上高	37	39
営業利益	5	7
営業利益率	12.9%	17.5%

第1四半期のポイント

- ▶ 北米市場ではスロットマシン、「コナミ・カジノ・マネジメント・システム(KCMS)」やパーティシペーションによる販売が堅調に推移
- ▶ 豪州市場ではKCMSの本格導入やスロットマシンの販売が順調に推移し収益が改善
- ▶ 中南米市場において代理店網整備を進め、本格的な販売を開始

以上